Si KUMBI

Si KUMBI
AKU ANAK JUJUR!

BUKU AKTIVITAS

Mari Bermain Bersama KUMBI

Hai, teman-teman!
Masih ingat kami dari seri Tunas Integritas?
Aku **KUMBI**, sahabat **ANAK JUJUR**.
Kami tinggal di negeri Kumbinesia.
Yuk, bertualang bersama kami!

BUKU AKTIVITAS
Mari Bermain Bersama Kumbi

oleh Eva Y. Nukman

Ilustrasi : Ferry Magenta Studio
Penyunting naskah : Sofie Dewayani
Desain : EorG

Diterbitkan oleh
Komisi Pemberantasan Korupsi Republik Indonesia
Direktorat Pendidikan dan Pelayanan Masyarakat
Jl. H.R. Rasuna Said Kav C-1 Jakarta Selatan 12920
http://www.kpk.go.id

Cetakan 1 : Jakarta, 2016

Buku ini boleh dikutip dengan menyebutkan sumbernya,
diperbanyak untuk tujuan pendidikan serta non-komersial lainnya,
dan bukan untuk diperjualbelikan

KPK
Komisi Pemberantasan Korupsi

Mari Bermain Bersama Kumbi

litara

Hai,
kawan-kawan!
Ayo bermain
bersama kami.
Teman-teman,
tolong warnai kami,
ya.

Selamat Datang di KumBinesia

Inilah kami: Kumbi, Bimo, Osyi, Tupi, dan Ayi.
Lihat foto kami.
Cari 5 perbedaan di antaranya.

Hubungkan gambar Kumbi dan teman-temannya dengan gambar hewan yang sesuai.

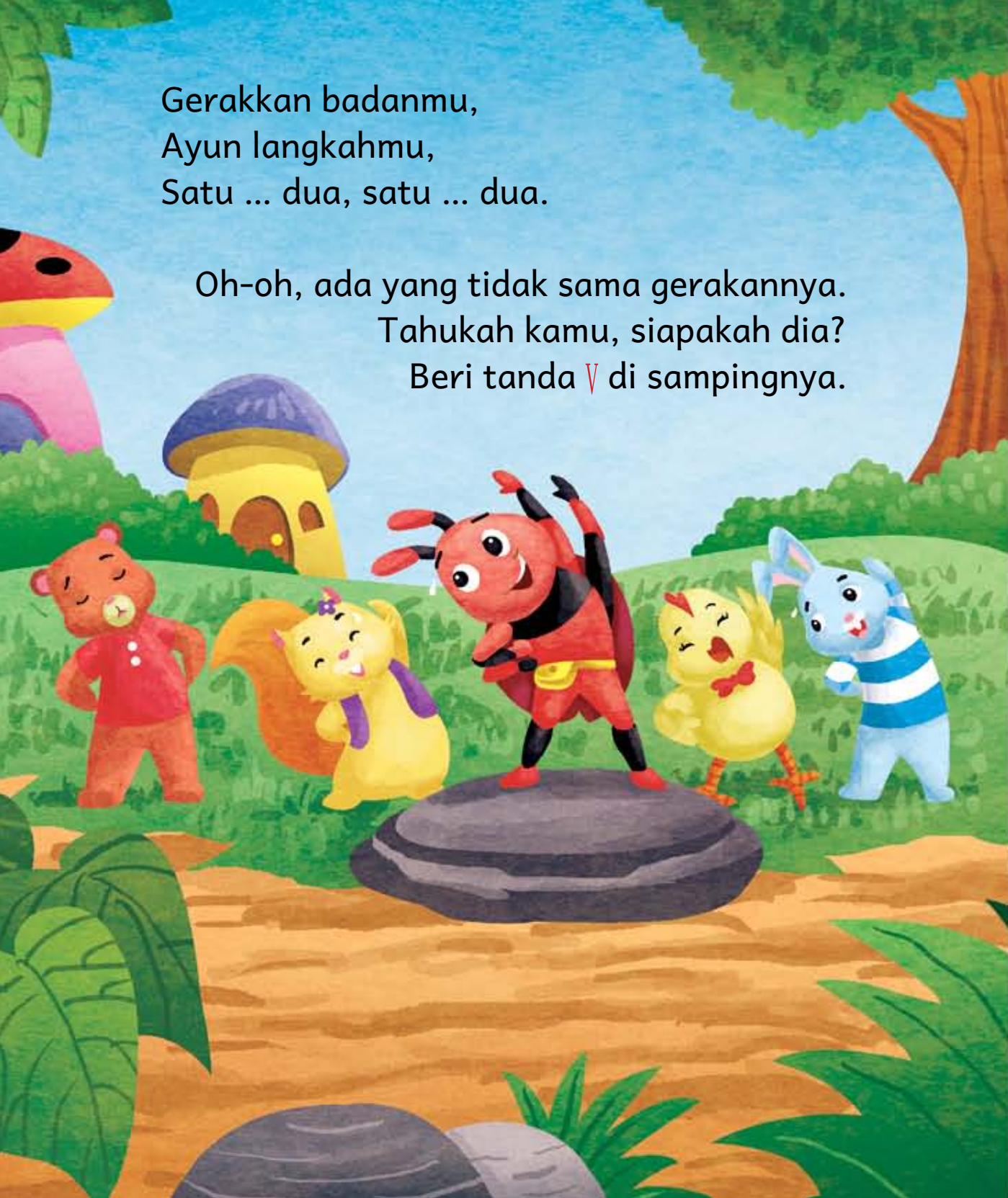
Pagi menjelang,
Sebentar lagi terang,
Ayo bangun, kawan!

Siapa bangun paling cepat?
Siapa bangun paling lambat?

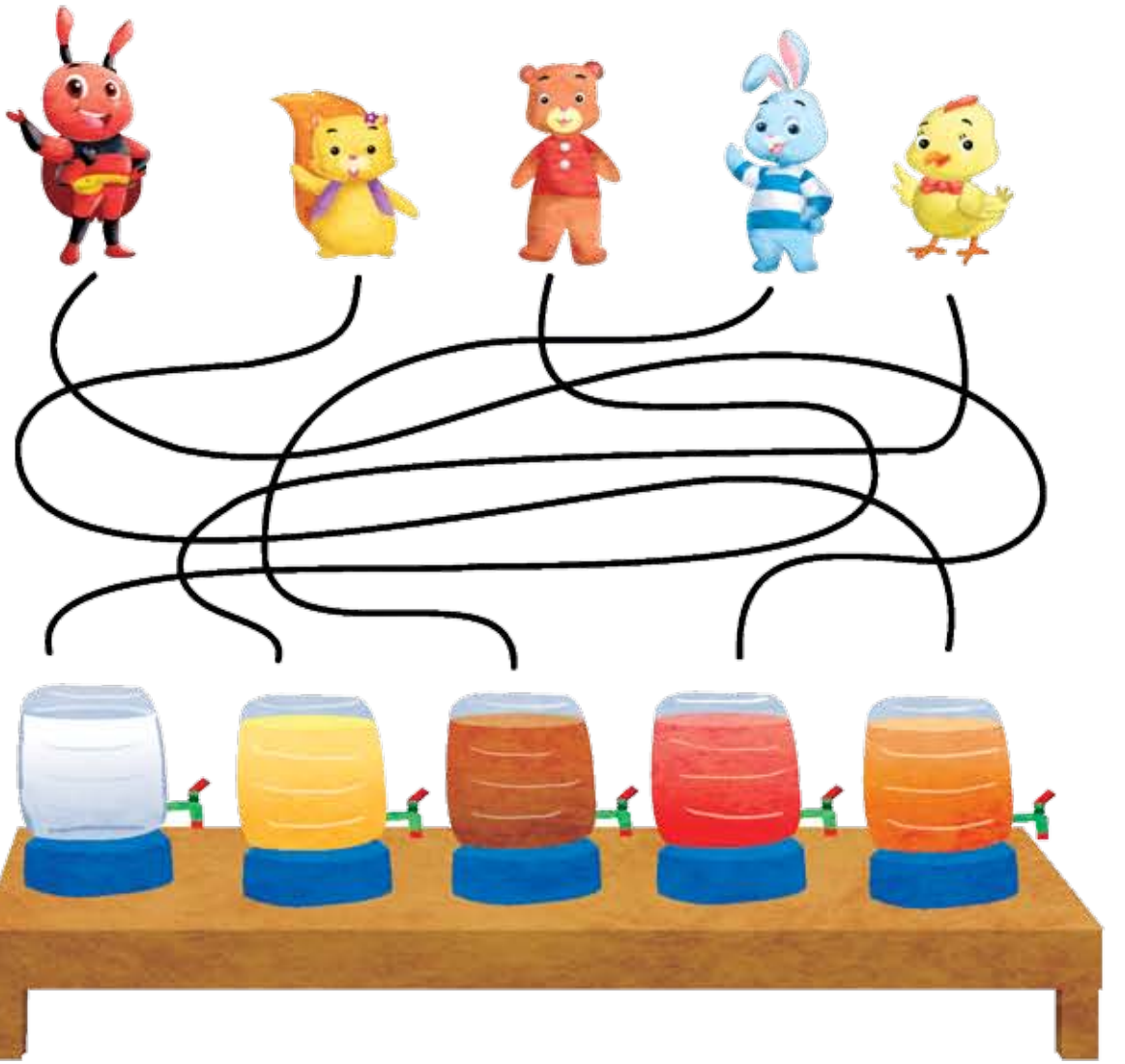
Urutkan dengan memberi nomor 1 untuk yang paling cepat dan 5 untuk yang paling lambat.

Gerakkan badanmu,
Ayun langkahmu,
Satu ... dua, satu ... dua.

Oh-oh, ada yang tidak sama gerakannya.
Tahukah kamu, siapakah dia?
Beri tanda √ di sampingnya.



Siapa yang haus, boleh minum dulu.
Minuman apa yang dipilih Kumbi dan Bimo?
Ikuti garis-garis itu, dan kamu pun tahu.



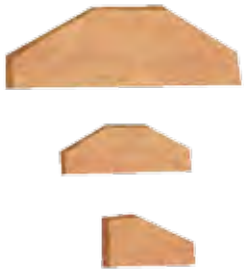
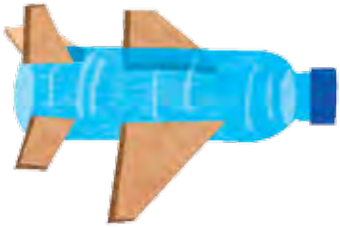
Berbagai kegiatan ada di lapangan ini. Beri tanda ☆ untuk tindakan yang ingin kau lakukan.

Beri tanda X untuk tindakan yang menurutmu tidak boleh dilakukan.

Mainan tidak harus dibeli.
Kita bisa membuatnya sendiri.

PESAWAT

Kamu memerlukan:

- botol plastik bekas minuman
- kotak karton bekas sereal
- gunting
- pisau *cutter* (hati-hati ya, minta bantuan orang dewasa saat memakainya)
- spidol
- cat dan kuas, kalau kamu mau mewarnainya

Cara:

1. Lepaskan plastik merek minuman.
2. Gunting karton untuk membuat sayap dan ekor pesawat
3. Tandai botol dengan spidol. Di sini tempat sayap dan ekor pesawat disisipkan.
4. Buat irisan di tempat yang sudah ditandai.
5. Sisipkan sayap dan ekor pesawat.
6. Warnai pesawatmu dengan spidol atau cat

ISTANAKU

Kamu memerlukan:

- Kardus bekas
- Karton gulungan tisu
- Gunting
- Karton berwarna
- Selotip
- Lem
- Spidol
- Pasir pantai

Cara:

1. Gunting kardus dan tempelkan karton gulungan tisu di tiap sudut kardus (lihat Gambar 1).
2. Potong karton berwarna lalu bentuk seperti pada gambar 2.
3. Gambar pintu dan jendela pada karton berwarna, lalu potong dan tempelkan di bangunan istana.
4. Lumuri semua permukaan luar selain pintu dan jendela dengan lem.
5. Taburkan pasir pantai ke atas permukaan yang sudah dilumuri lem. Biarkan mengering.
6. Pasang kerucut di atas gulungan tisu
7. Kamu boleh menghiasnya dengan kulit kerang atau bunga.

Eh, Osyi mau ke mana?

Bagaimana ini?
Semak ini tinggi.

Dapatkah kalian
membantu kami
menyusul Osyi?

Oh, Osyi pergi ke kebun.
Bolehkah kami membantumu?

Banyak sekali barang di gudang.
Lingkari benda-benda yang dipakai untuk berkebun.

Berkebun ternyata asyik.
Bermain bola tentu juga asyik!
Hitunglah bola yang terdapat
di dalam gambar ini.
Ada ... bola.

Ada banyak bola.
Berbeda cara memainkannya.
Pasangkan bola dengan perlengkapan yang sesuai.

Bermain bola asyik sekali.
Bola disepak ke sana ke mari.
Tiba-tiba ... PRANG!

Semua melarikan diri.
Semua, kecuali Kumbi.
Di manakah yang lain
bersembunyi?

Pssst... Kumbi, Kumbi!
Kenapa kamu tidak bersembunyi?
Kamu betul, Kumbi.
Kami juga ingin menjadi
ANAK JUJUR.

Mari kita jujur saja, kawan.
Kita yang berbuat, kita harus
bertanggung jawab.

Lihatlah-lihatlah!
Berserakan di mana-mana!

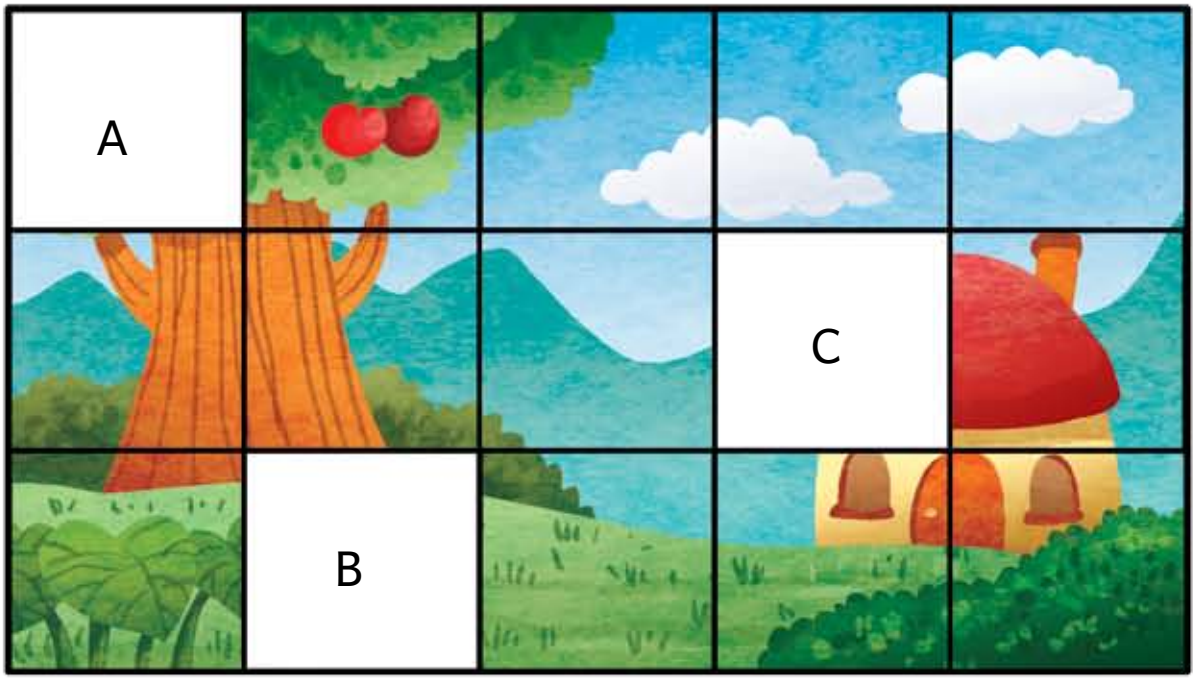
“Pak Tantan, maafkan kami.
Kami akan bantu, agar rumah kembali rapi.”

Teman-teman,
coba kalian cari.
Ada berapa sepatu,
ada berapa guci,
ada berapa buku,
ada berapa topi?

Hmm...
ada yang
tidak tepat.

Beberapa barang
salah tempat.
Bisakah kalian membantu
mengembalikannya?

Lukisan puzzle ini berhamburan.
Bisakah kamu menyusunnya kembali?
Tempelkan stiker di tempat yang sesuai.



1

2

3

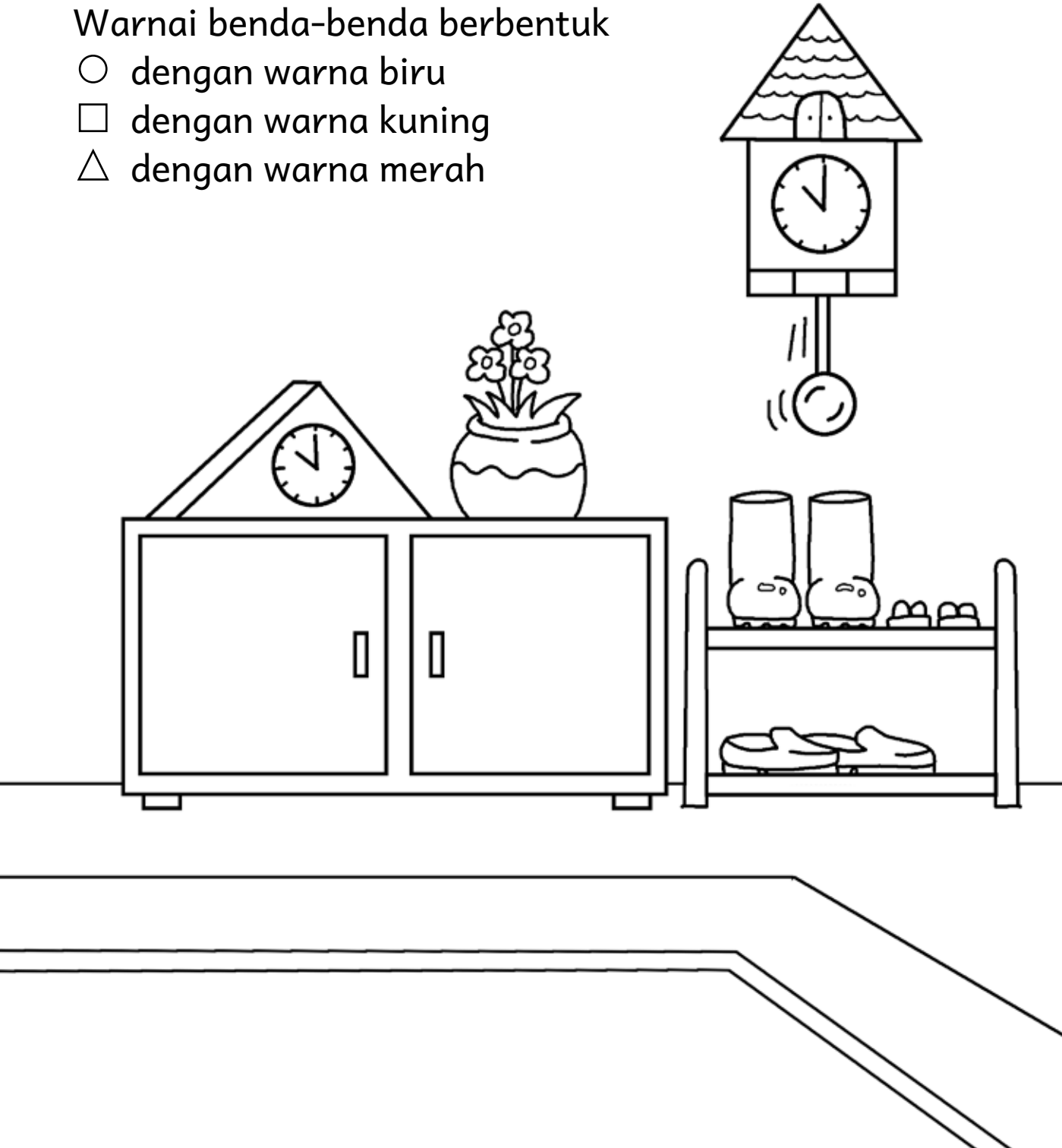
Semua barang sudah kembali ke tempatnya.
Semua senang melihatnya.

Warnai benda-benda berbentuk

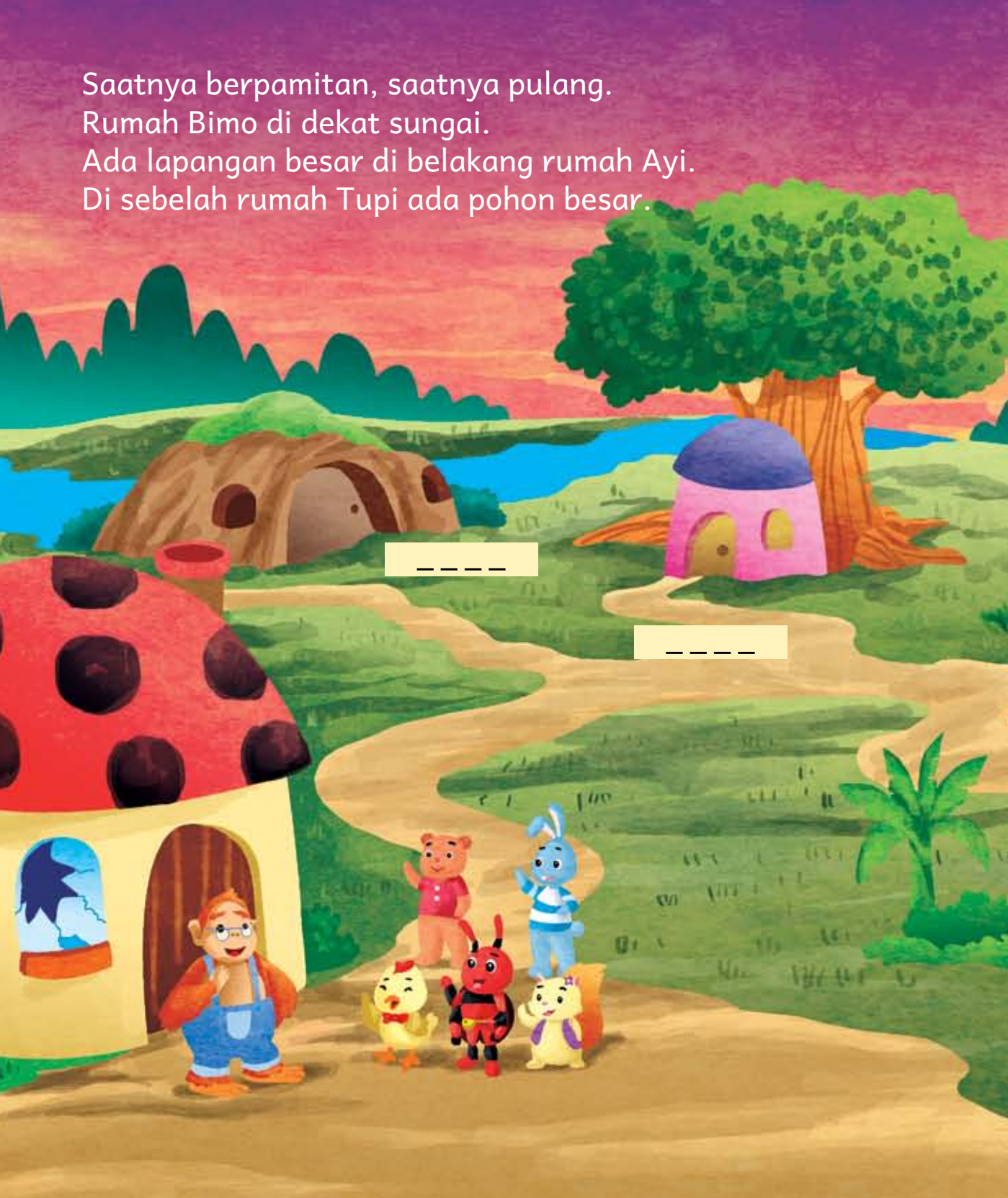
○ dengan warna biru

□ dengan warna kuning

△ dengan warna merah



Saatnya berpamitan, saatnya pulang.
Rumah Bimo di dekat sungai.
Ada lapangan besar di belakang rumah Ayi.
Di sebelah rumah Tupi ada pohon besar.



Halaman rumah Osyi dipenuhi tanaman wortel.
Bagaimana dengan rumah Kumbi?
Kamu harus mendaki bukit dulu untuk sampai di sana.
Dapatkah kalian menunjukkan rumah masing-masing?
Tuliskan nama mereka di tempat yang disediakan.

Lihat, ada pesan rahasia!
Dapatkah kamu membacanya?

8-1-9 , 20-5-13-1-14-20-5-13-1-14.
19-1-13-16-1-9 10-21-13-16-1 12-1-7-9.
19-1-12-1-13,

11-21-13-2-9

A=1, B=2, C=3, D=4, E=5, F=6, G=7, H=8, I=9,
J=10, K=11, L=12, M=13, N=14, O=15, P=16,
Q=17, R=18, S=19, T=20, U=21, V=22, W=23,
X=24, Y=25, Z=26

Ayo bermain dan berkreasi bersama Kumbi, Bimo,
Osyi, Tupi, dan Ayi di Kumbinesia.
Siapkan pensil, kertas, gunting, lem, selotip, dan alat
pewarna. Ikuti petunjuknya, dan selamat berkarya!

KPK
Komisi Pemberantasan Korupsi